Modelleer het lesrooster

Welke obj spelen volgens jou een rol?

Wat zijn de attributen (variabelen) van die obj?

Wat zijn de relaties tussen die obj?

Wat voor gedrag moeten die objecten hebben?

Maak C++ classes voor de obj die je bedacht hebt

Je hoeft de methodes niet te implementeren- geef ze alleen een naam, en commentaar wat ze zouden moeten doen. Declareer wel de attributen (variabelen) die je nodig denkt te hebben. En declareer ook de relaties(hoe?).